



## Pedra Papel Tesoura Lagarto Spock

Isadora Vanço | isadora.vanco00@uel.br  
Universidade Estadual de Londrina

### Tutorial de Computer Society

Em suas férias de verão, Aristildes buscava uma série de televisão para assistir e matar seu tédio. Procurando pela internet a fora, ela se depara com um programa dos anos 2000 chamado “*The Big Bang Theory*”, que futuramente, teria visto todas as temporadas em uma semana. Em um dos episódios, Sheldon, seu personagem preferido, jogava um jogo com seu amigo Raj a fim de decidirem quem estava certo mediante a uma questão muito importante: o filme “*Saturn 3*” era ou não melhor que “*Deep Space 9*”. O jogo é semelhante o Pedra Papel Tesoura que conhecemos, porém, também temos as jogadas “Lagarto” e “Spock”. Segundo o personagem Sheldon, é muito simples:

“A tesoura corta o papel,  
o papel cobre a pedra,  
a pedra esmaga o lagarto,  
o lagarto envenena o Spock,  
o Spock quebra a tesoura,  
a tesoura decapita o lagarto,  
o lagarto come o papel,  
o papel refuta o Spock,  
o Spock vaporiza a pedra,  
e, como sempre, a pedra amassa a tesoura.”

Aristildes queria muito jogar com um amigo seu, e então resolveu criar um programa, de forma que o jogador escolhia sua jogada de acordo com as regras do menu que lhe era mostrado. Além disso, Aristildes também queria treinar sua sorte antes de apostar com os amigos, por isso, no mesmo programa, criou também a opção de treino contra o computador. Sua missão é ajudar nossa amiguinha a criar seu jogo para se divertir e mostrar suas habilidades. Lembrando que no modo de multijogador, é necessário “esconder” a jogada do primeiro jogador para que a próxima seja justa, e também mostrar o placar da rodada atual.

Ao longo do programa serão aplicados conceitos fundamentais de programação, como **estruturas condicionais, loops e manipulação de variáveis**, além de **sorteio de números**.



---

## Sugestões para implementação bônus:

1. Ao final de cada partida multijogador, armazenar em um arquivo (.txt) o nome do vencedor e o placar final.
2. Fazer uma introdução para o programa que faça referência ao seriado “*The Big Bang Theory*”